

**Sandro2011** 06/02/2023

<https://www.youtube.com/channel/UCtyQkzaqLkcZZHf8HMedV6Q>

Questo file in formato pdf e tutti i file citati possono essere scaricati dal sito:

<https://www.sandrocarnevali.it/foe/foe.htm>

## **ANTICIPAZIONE DELL'EVENTO DI SAN PATRIZIO 2023 DAL SERVER BETA**

Purtroppo ultimamente il gioco viene cambiato in continuazione, anche in corso di evento, e pertanto nessuna strategia e nessuna indicazione può essere completamente affidabile.

Quanto diciamo si riferisce alla situazione come era nel server beta alla fine dell'evento.

## **PENTOLE A DISPOSIZIONE**

In totale abbiamo a disposizione 11.500 pentole, oltre quelle eventualmente raccolte con gli incidenti: 200 pentole iniziale, 2.300 pentole (23 x 100) ricevute gratuitamente ogni giorno, 3.500 pentole (35 x 100) dalle missioni rapide, 3.300 pentole (22 x 150) dalle missioni giornaliere, 750 pentole dalla missione 20, 1.400 pentole dalla missione 50 dal task 100.  $200 + 2.300 + 3.500 + 3.300 + 750 + 1.400 + 50 = 11.500$ .

## **PREMIO DELL'EVENTO**

Il premio dell'evento è la Capanna del Druido. Per portarla al livello 9 servono nove kit Capanna del Druido (base, kit selezione, kit aggiornamento). Esiste poi un livello 10, in cui l'edificio prende il nome di Capanna dell'Arcidruido per ottenere il quale serve un kit di aggiornamento della capanna dell'arcidruido, che può essere ottenuto a pagamento, oppure tramite 150 frammenti.

I kit capanna del druido si ottengono:

- 3 kit dalle missioni
- 1 kit ogni volta che si apre un intero set di forzieri alla fine della città
- dai task (compiti, missioni del minigame) che si svolgono all'interno delle città (ogni 50 task a partire dal task 25, quindi ai task 25, 75, 125, 175, ecc.)

I kit capanna dell'arcidruido si ottengono:

- kit intero a pagamento, che si ottiene però solo dopo aver fatto un gran numero di task e quindi di città
- 50/150 frammenti di kit aprendo i forzieri alla fine della città (si parla informalmente della probabilità del 20% che in uno dei sei forzieri ci siano i frammenti)
- 50/150 frammenti dai task che si svolgono all'interno delle città (ai task 300, 450, 600, ecc.)
- 1/150 frammenti viene prodotto giornalmente dalla Capanna del druido livello 9.

## **INDICAZIONI STRATEGICHE**

Fare attenzione all'uso delle pentole d'oro e non usarle mai per portare avanti il tempo (il tempo a disposizione è tanto, le pentole sono poche). Limitare al massimo anche l'uso delle pentole per i manager e per aprire i forzieri successivi, seguendo sempre le indicazioni della strategia scelta.

Le città possono essere chiuse anche senza fare tutti i task. Fare sempre attenzione a fare i task indicati, farne di meno vanificherebbe la strategia perché non si otterrebbero i premi, farne di più richiederebbe troppo tempo e non consentirebbe di fare tutte le città necessarie.

In particolare la prima città quest'anno si può chiudere quasi subito con solo 1 M di quadrifogli, conviene però aspettare di aver fatto sufficienti task.

## TIPOLOGIE DI CITTÀ

Esistono 3 tipologie di città che si succedono sempre nello stesso ordine. Quindi la città 1 sarà come la 4, la 7, la 10 e così via. Nel dubbio il tipo di città può essere riconosciuto dal primo task (**Città di tipo 1: assumi un manager, Città di tipo 2: aggiorna il festival a livello 10, Città di tipo 3: assumi un manager dei cappelli**).

Secondo la tipologia di città, per poter massimizzare il numero di task, è conveniente assumere diversi manager.

Si può fare riferimento al file **"2023 San Patrizio - Tipologie città.pdf"**, che dà l'indicazione di quali manager assumere secondo le pentole a disposizione. Le città con il miglior rapporto qualità/prezzo (intendendo per qualità il tempo impiegato e il numero task effettuati) sono quelle in alto, con 610-710 pentole; in caso di carenza di pentole si può usare il prospetto relativo alle città con 530-600 pentole. In questo modo le città possono essere fatte in poco più di un giorno.

Il prospetto delle città con 330-350 pentole può esser usato in caso di forte carenza di pentole, ma il tempo impiegato sarà di quasi due giorni per ogni città. Lo stesso prospetto può anche essere utilizzato per l'ultima città, che non verrà completata.

Infine c'è il prospetto specifico per la prima città (che si può chiudere con solo 1 M di quadrifogli), che si può fare in meno di un'ora con 300 pentole, ricordandosi però di fare almeno 19 task.

Ulteriori file di ausilio sono quelli che suggeriscono l'ordine in cui aumentare di livello le fabbriche della città, e i relativi tempi indicativi, secondo la tipologia di città:

- 2023 San Patrizio - LIVELLI 530-710 Pentole.pdf
- 2023 San Patrizio - LIVELLI 330-350 Pentole.pdf
- 2023 San Patrizio - LIVELLI Città 1 - 300 Pentole.pdf

In alternativa si possono usare i seguenti file:

- CITTA TIPO 1 - 700 PENTOLE.pdf
- CITTA TIPO 2 - 710 PENTOLE.pdf
- CITTA TIPO 3 - 630 PENTOLE.pdf

Questi ultimi file danno con maggiore dettaglio indicazioni sull'ordine in cui aumentare di livello le fabbriche nelle diverse tipologie di città in considerazione dei diversi task e sull'ordine in cui effettuare i vari task. Si tratta però di file ancora in versione provvisoria che andranno meglio testati e verificati nel corso dell'evento.

In caso di maggiore disponibilità di pentole si suggerisce di portare eventualmente il manager del festival a livello 4 (costo aggiuntivo 150 pentole); in questo caso invertire l'ordine dei livelli portando sempre su prime la nave e poi il festival.

## STRATEGIA OTTIMIZZANTE

Per ottimizzare i premi ed avere la massima probabilità di vincere anche i frammenti di arcidruido si cercherà di fare il maggior numero possibile di città col maggior numero di task.

Allora, seguendo le indicazioni date sopra, si farà la prima città con 300 pentole e 19 task, poi successivamente si faranno ulteriori 14 città con 630-710 pentole (5 città di tipo 2: 710 pentole e 32 task, 5 città di tipo 3: 630 pentole e 32 task, 4 città di tipo 1: 700 pentole e 33 task), infine una città incompleta con 300 pentole e 19 task, analoga alla prima città. In totale 15 città intere e una incompleta.

A fine città esaminare i premi dei forzieri. Se ci sono i frammenti di kit dell'arcidruido aprire 4 forzieri (gratis, 50, 100 e 200 pentole, per un totale di 350 pentole), se non ci sono aprire solo il forziere gratuito. Se si trovassero 3 volte i frammenti (completando così il kit dell'arcidruido), successivamente non aprire altri forzieri se non quelli gratuiti (altrimenti non bastano le pentole per le città). Se non si trovano mai i frammenti utilizzare le pentole residue per ulteriori città, o per aprire comunque dei forzieri, secondo il tempo rimasto a disposizione.

Facciamo il conto delle pentole necessarie

Per i manager:  $300 + 5 \times 710 + 5 \times 630 + 4 \times 700 + 300 = 10.100$

Per i forzieri:  $3 \times (0 + 50 + 100 + 200) = 1.050$

In totale 11.150 pentole, contro le 11.500 disponibili.

Le 350 pentole residue, in aggiunta a quelle prese dagli incidenti, possono essere utilizzate per aprire altri forzieri o per fare città aggiuntive, secondo il tempo a disposizione.

Con questa strategia (in contrapposizione a quella di aprire tutti i forzieri con il prezzo scontato di 1400 pentole) si rischia di rinunciare ai frammenti, ma si risparmiano moltissime pentole, che ci consentono di avere i frammenti dai task.

In questo modo si dovrebbe arrivare al task 490, comunque almeno al 475.

Si prenderebbero i 13 kit capanna del druido (contro i 9 necessari):

- 3 kit dalle missioni
- 10 kit dai task 25, 75, 125, 175, 225, 275, 325, 375, 425, 475

Si prenderebbero poi 100/150 frammenti del kit capanna dell'arcidruido ai task 300 e 450, oltre a quelli trovati eventualmente nei forzieri.

Quindi non c'è la sicurezza di portare al livello 10 la capanna perché potremmo non trovarli mai o trovarli ma non prenderlo nei primi 4 forzieri che apriamo.

Calcoliamo indicativamente la probabilità di non ottenere i premi.

Se la probabilità di trovare i frammenti è del 20%, come sembra, con 15 città complete dovremmo trovare i frammenti 3 volte. Aprendo queste volte 4 forzieri come detto, la probabilità di prenderli effettivamente è del 66,67% ogni volta (4/6).

Quindi la probabilità di non prenderlo ogni volta è del 33,33% (2/6). Su tre volte si ha la probabilità composta di non prenderlo mai pari al 3,70% ( $33,33\% \times 33,33\% \times 33,33\% = 3,70\%$ ).

In sostanza la probabilità di non prendere il kit dell'arcidruide c'è ma è molto bassa.

Nella realtà poi si potrebbero prendere i kit 3 volte nei forzieri, arrivando con quelli dei task a 250/150, o addirittura più volte nei forzieri gratuiti. Nel caso teorico più fortunato si potrebbero avere i kit da 15 città, oltre che dai 2 dei task, arrivando a 5 kit completi + 100/150 frammenti.

Una strategia alternativa, molto più impegnativa, al limite della fattibilità, potrebbe essere quella di procedere fino a 19 città complete, raggiungendo così il task 601 e prendendo tutti i frammenti necessari direttamente dai task. Bisognerebbe aprire solo i forzieri gratuiti e servirebbero comunque 1.040 pentole dagli incidenti. I tempi sarebbero probabilmente insufficienti.

## **STRATEGIA RILASSATA**

La strategia ottimizzante è molto impegnativa e stressante, in alternativa si può usare una strategia molto più tranquilla, che punta all'edificio a livello 9. Questo edificio produrrebbe poi un frammento al giorno del kit dell'arcidruide e dopo 5 mesi circa (anche la metà se si ha galassia a livello alto e si raddoppia il raccolto) si passerebbe al livello 10.

Con un po' di fortuna almeno una parte dei frammenti si potrebbero comunque ottenere dai forzieri.

La strategia prevede di fare solo 4 città complete e aprire sempre tutti i forzieri con 1400 pentole utilizzando lo sconto.

Si farebbe la prima città con 300 pentole e 19 task, la seconda con 710 pentole e 32 task, la terza 630 pentole e 32 task, la quarta con 700 pentole e 33 task, per un totale di 116 task. Si possono spendere anche più pentole, ma attenzione che rimangano tutte quelle necessarie per le 4 città e per i forzieri.

Facciamo il conto delle pentole necessarie

Per i manager:  $300 + 710 + 630 + 700 = 2.340$

Per i forzieri:  $4 \times 1.400 = 5.600$

In totale 7.940 pentole, contro le 11.500 disponibili.

Le 3.500 pentole residue, in aggiunta a quelle prese dagli incidenti, possono essere utilizzate per aprire altri forzieri o per fare città aggiuntive.

C'è tutto il tempo di fare le cose con calma e non è necessario concludere tutti i 38 task, ma almeno quelli sopra indicati.

Per quanto riguarda il premio finale dell'evento si otterranno 4 kit dall'apertura dei forzieri nelle 4 città, 2 kit dai premi dei task 25 e 75 e 3 dalle missioni, raggiungendo così i 9 kit necessari.